キャラクター名: シャーロット

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	飛行船に乗ったことがある		
経験点	3230		大ゲンカしたことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	3		24	4
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	11			22 + 2	4
		生命力	12	2		25	4
心	5	知力	4	1		10	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	7	4	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン 振って使うときのデータ	2H	20	-1	2d+ 6	10	8	40										
ベク・ド・コルバン 突いて使うときのデータ	2H	20	-2	2d+ 5	10	8	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由→まだ見ぬ世界を見るため

---

memo→Aはファイター1本伸ばし
命中保持、ダメージ補強
エンハンサー：マッスルベアー
アルケミスト：クリティカルレイ・ヴォーパルウェポン
目標武器：ベク・ド・コルバン（2Hウォーハンマー A/威力40/命中-1）→ローゼンハーケン（2Hウォーハンマー SS/威力39/命中-1/C値8）
特技：武器習熟S(5)・武器の達人・命中強化(7)・牽制攻撃II・頑健　など
成長：器用>筋力>精神>生命>知力>敏捷
装備：熊の爪
（場合によっては）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
マテカ緑Bx5
アビスシャードx2
紋章の入ったペンダント
救命草x3
マテカ緑Ax2
魔香草x2

使用済み
マテカ緑Bx3

倉庫
マトック

名誉アイテム	点数
ベク·ド·コルバン専用化	50

所持金 813 G

預金・借金 G

名誉点 所持 11 /合計 61