キャラクター名: まとい

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女の子	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	奇妙な予言をされた事がある		
経験点	513		魔物を倒したことがある		
			守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	11			19 + 1	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	8			12	2
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
スカウト	2		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 4	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある森で目が覚め、そこで魔物に囲まれていたおじいさんを助けたことがきっかけでその人の弟子となる。おじいさんはハナビというものが好きで、見様見真似で魔法で再現するととても喜んでくれた。魔法の戦い以外の使い方を教えてくれた大切な人。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
まとい

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マギスフィア小	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
魔晶石(2点)x4	○□□○□□
貰い物	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
	○□□○□□
消費	○□□○□□
貰い物の魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□