キャラクター名: サラ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	5
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2360				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	1		9	1
		敏捷度	9	2		17	2
体	8	筋力	1	1		10	1
		生命力	5	3		16	2
心	14	知力	6	8		28 + 2	5
		精神力	11	3	2	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	8		
セージ	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハープ（楽器） 楽器専用化によって精神+2				2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	13			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	華美なる宝石飾り	
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首	幸運のお守り	剥ぎ取り判定+1
背中		
右手	叡智の腕輪	特注品の青色の腕輪
腰	コルセット	特注品のスタイルが良く見えるコルセット
足	おしゃれ靴	特注品の靴
その他		

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗値を+1

その他メモ

グンマー大樹林の奥地で突然自我に目覚めたフィー。
外の世界を知らず、森では、敵という存在に出会ったことがないため危機察知能力が非常に低い。そして、彼女のやることなすことを咎める存在もいないため、自由気ままに育った。
落ち着きがなく、溢れ出る好奇心に歯止めが利かず、新しい刺激を求めていつも森の中で動物や植物と戯れて過ごしている。
趣味は植物への水やり。
精神が未熟だからか、それとも妖精の本能か悪戯好きな面がある。
自我に目覚めたばかりの時、何故か多くの言葉を知っている事に疑問を持ったが、新しい発見と喜びでそんな事はすぐに考えなくなっただろう。
知識欲が強く、自分の知らない世界を見るため新たな冒険へ出発する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
サラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール（小）	○□□○□□
背負い袋（小）	○□□○□□
水袋（小）	○□□○□□
たいまつ（小）	○□□○□□
火口箱（小）	○□□○□□
小型ナイフ（小）	○□□○□□
布	○□□○□□
トパーズ	○□□○□□
サファイア	○□□○□□
ガーネット	○□□○□□
エメラルド	○□□○□□
ダイヤモンド	○□□○□□
オパール	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax15	○□□○□□
使用済みのお金	○□□○□□
魔晶石（小）x10	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
雫のブレスレット	○□□○□□
リボンx4	○□□○□□
◇土の加護	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□