

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 10 |
| サポートクラス | ガーデナー | Lv.1: | ガーデナー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16 |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 25 | 27 | 7 | 9 | 7 | 17 | 6 |
| ボーナス | 8 | 9 | 2 | 3 | 2 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 11 | 3 | 4 | 2 | 5 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 120 |
| MP | 77 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ハーブスタッフ | | | 3 | | | | | |
| 左手 | クリスタルシールド | | 0 | 0 | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | ネヴァーフヘビーアーマー | | | | -1 | 20 | 3 | | |
| 補助 | ダイヤガントレット | | | | | 7 | | | -1 |
| 装身具 | 葉箱 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 3 | 0 | 5 | 5 | 14 |
| スキル | | | | | | 6 | 3 | | |
| その他 | | | | | | | | | 10 |
| 総計(右) | | | 11 | 3 | | | | | |
| 総計(左) | | | 11 | 0 | 2 | 42 | 11 | 5 | 23 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 11 | 1 | | 12 | + 3 d |

| 所持品 | |
|--------------|--------------|
| 冒険者セット | ルネスドリンク(赤)×2 |
| バックパック | 聖水 |
| ベルトポーチ | 強心丹 |
| 毒消し×2 | 軍馬 |
| ポーションホルダー | 万能薬 |
| HPポーション×5 | 蘇生薬 |
| MPポーション×5 | ヒーリングパック |
| ハイHPポーション×5 | ヒーラーバッグ |
| ハイMPポーション×2 | |
| ルネスエッグ(半熟)×2 | |
| プロヴァルディアワイン | |

現在重量: 34
 最大重量: 52
 所持金: -6000
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------|----|-----|-------|-----|------|----|------|----|
| テクニクマスター | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 器用基本値+3 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR前 | 至近 | - | - | 防1 | |
| 効果: 手番消費なしカバー | | | | | | | | |
| オートガード | 2 | - | - | - | - | - | - | |
| 効果: 物防+[sl*2]、魔防+[sl] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: あとふたつ | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| クラッシュガーデン | 5 | 7 | メジャー | 視界 | 場(選) | 錬金 | - | |
| 効果: ガーデンに特殊[(sl)d+cl]貫通 | | | | | | | | |
| シールドガーデン | 5 | 8 | DR後 | 視界 | 場(選) | - | 防1 | |
| 効果: ガーデンに[(sl)d]軽減 | | | | | | | | |
| シャープネスガーデン | 5 | 7 | メジャー | 視界 | 場(選) | 錬金 | - | |
| 効果: ガーデンにダメ+[sl*3]バフ | | | | | | | | |
| グリーンサム | 5 | - | - | - | - | - | - | |
| 効果: ダイス振る錬金術+[sl*2] | | | | | | | | |
| リビングガーデン | 1 | 8 | メジャー | - | - | - | メイン1 | |
| 効果: クラッシュとメジャー(順不同) | | | | | | | | |
| ガーデン:草原 | 1 | 6 | セット | 20m | 範囲 | 錬金 | - | |
| 効果: コスト-2(最低1) | | | | | | | | |

シャープネスガーデン→+14
 クラッシュガーデン→5d+cl+10+14
 ヒーリングガーデン→2d+cl*3+10
 シールドガーデン→4d+10
 プレストガーデン→1d+10

