

キャラクター名 ベスティ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	1000		絶対に知られたくない秘密がある		
		監禁されたことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			12	2
敏捷度	7	1		14	2
筋力	4	3		18	3
生命力	5	4		20	3
知力	11	1		25	4
精神力	6	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

技能	基本		基本追加	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フルメタルアーマー		17	-1	9
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		合計値	-1	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約証(ウォーホース)	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□
保存食*7	〇□□〇□□
アウエイクポーションx2	〇□□〇□□
マテリアルカード(緑)Bx4	〇□□〇□□
マテリアルカード(緑)A	〇□□〇□□

魔晶石3点	〇□□〇□□
アビスシャードx3	〇□□〇□□
魔香草x2	〇□□〇□□
騎獣契約証(ドラゴンインファント)	〇□□〇□□
	〇□□〇□□
所持金	6273 G
預金・借金	G

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
		魔法拡大/数	1-289p	p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		かぼう	1-285p	p
		防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	〇	〇
魔動機文明語	〇	〇
魔法文明語	〇	〇
コルガナ地方語	〇	〇

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	14 _m	42 _m	2d+ -1	16	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
探索指令	
以心伝心	
HP強化	
騎獣の献身	
姿勢堅持	
人馬一体	
パークメイクル	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク(ダガー)	20
冒険者ランク(レイピア)	30
ブラックベルト専用化	50
二つ名"ヴァンパイアハンター"	0
名誉点所持	50 /合計 150

装備品	説明
頭	
耳	
顔 アイソアーマスク	防護点+1 遠隔攻撃を誘引
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他 魔法の発動体	操霊魔法を使用できる

装備品	説明
左手 アルケミキット	賦術を使用できる

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：他に生き方がなくて	
忌み子であるナイトメアであったが故に幼くして捨てられ、奴隷商人に売られて奴隷として監禁生活を長い間送っていた。身体の刺青は奴隷の証である。	□□□□⑤
しかし、たまたま操霊術の本を手にとって覚えてしまったが故に、死体からアンデッドを造り出してしまふ。	□□□□⑩
アンデッドがただの奴隷である彼女に造れるとは世間は思わず、彼女の主人は私刑に遭って自殺。因らずも自由の身を手に入れる。	□□□□⑮
自由の身になったものの、ナイトメアである自分が生きていくためには冒険者になるしかなく、現在に至る。	□□□□⑳
著しく倫理観に欠如しているが、知り合いに対してだけは好意的で助けて当たり前という認識。裏を返せば、敵とみなした相手に対してまるで容赦がない。	□□□□㉒
	□□□□㉔
	□□□□㉖
年齢：18	□□□□㉘