

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自 (効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	18	6	12	7	8
ボーナス	2	4	6	2	4	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	3	6	8	2	5	2	2

HP	44
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーウィップ	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	2	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)			6	0	8	7	2	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HPポーション
バックパック	
小道具入れ	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
理力符<地>	
ベルトポーチ	
毒消し	

現在重量: 8  
 最大重量: 15  
 所持金: 25  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
エンタングル	1	5	メジャー	武器	単体	命中	鞭	
効果:	ダメージ+[SL*2]、与ダメ時、自身と対象移動不能化。マイナーで解除可能。							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決。この達成値に+[SL*2]する。勝利時対象に[逆上]付与							
アームズマスタリー	1		パッシヴ				鞭	
効果:	命中判定+1D							
プレッシャー	2	6	マイナー					
効果:	ダメ+[SL*3]、与ダメ時[威圧]付与							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:	回避+1D							
パリティ	1	4	マイナー					
効果:	回避+1D、メジャー-1D。シール中持続、マイナーで解除可能。							
アームズレンジ	1	3	ムーブ					
効果:	白兵の射程を5mに変更							
インタラプト	1							
効果:								
ドッジムーブ	1	2	リアクション			回避		
効果:	回避達成値+[SL+2]							
ファインドトラップ	1							
効果:								
ストリートワイズ	1					幸運		
効果:	判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

殺し屋に両親を殺されるが、その殺し屋の気まぐれで殺し屋に拾われ育てられる。その殺し屋を師としつつ、彼を殺すために技術を磨いたが殺し屋は仕事に死亡。そのため特に目的もなくなってしまい、なんとなくで冒険者として活動している。

が、そんな暗い過去の刺に明るい。暗い雰囲気をもっているが、それは髪型や、全体的に黒いせい。