

キャラクター名 閻魔堂 月華

プレイヤー名  

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー		ワークス	ヤクザ	カヴァー	女子高生
	オプション			年齢		18
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	39	%
出自	親戚と疎遠	経験	伝説	邂逅	朽千斬り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	1			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切りの古太刀	白兵	5r+6	3	10		Eロイス解除 ジャームに嫌悪 侵蝕基本値+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し、手配師	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: Lv分C値を減少								
鮮血の一撃	5	2	メジャー/リアクション			白兵		
効果: ダイス+Lv+1 HP2点消費								
炎の刃	5	2	メジャー			白兵/射撃		
効果: 攻撃力+lv×2								
アマテラス	3	4	メジャー		単体	白兵/射撃リミット		
効果: 攻撃力+Lv×4 ダイス-2								
血の宴	2	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム		
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
温度調節	★							
効果:								
ブラッドリーディング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--