

キャラクター名  
ライラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17歳
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	36

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
57:双子	
88:兄	
鳥籠の子供	
守るために	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
兄にそっくりのぬいぐるみ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピオラ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象がダメージを受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
サブクラス		八つ裂き殺し		オート	なし	0	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。(RN:引き裂き)
				オート			
頭		殺戮の掟		オート	なし	自身	最大行動値+1(RN:カンフー)
脚		白藤狼の尻尾		オート	なし	自身	最大行動値+1(RN:しっぽ)
頭		白藤狼の獣耳		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。(RN:けもみみ)
頭		白藤狼の励声		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行なってよい。(RN:ボイスエフェクト)
胴		白藤狼の心臓		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。(RN:エナジーチューブ)
				オート			
頭		白藤狼の頭		オート			2(RN:のうみそ)
頭		白藤狼の双眸		オート			1(RN:めだま)
頭		白藤狼の双牙		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 (RN:あご)
腕		白藤狼の双爪		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 (RN:こぶし)
腕		白藤狼の双腕		ジャッジ	1	0	支援 1 (RN:うで)
腕		白藤狼の双肩		アクション	4	自身	移動 1 (RN:かた)
胴		白藤狼の肋骨格		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(RN:せぼね)
胴		白藤狼の腐腸		オート			(RN:はらわた)
胴		白藤狼の腐腸		オート			(RN:はらわた)
脚		白藤狼の脚骨格		アクション	3	自身	移動 1 (RN:ほね)
脚		白藤狼の脚骨格		アクション	3	自身	移動 1 (RN:ほね)
脚		白藤狼の双獣脚		ジャッジ	1	0	妨害 1 (RN:あし)
				オート			
頭		兄にそっくりのぬいぐるみ		オート			たからもの(RN:ぬいぐるみ)
				オート			