

キャラクター名  
【5年後】サマー・ビーチ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	275		異種族を怖がっている(いた) 血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	2		18	3
		敏捷度	8	5		18 + 1	3
体	12	筋力	6	2		20	3
		生命力	6	6		24	4
心	13	知力	7	5		25 + 1	4
		精神力	8	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2	アルケミスト	1				
コンジャラー	9						
スカウト	7						
レンジャー	7						
セージ	5						
エンハンサー	1						
バード	11						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226p		p
防具習熟/非金属鎧	222p		p
MP軽減/コンジャラー	223p		p
防具習熟II/非金属鎧	222p		p
ハーモニー	1B31p		p
足さばき	1B29p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ボーンベスト		16	0	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		ファイター		合計値	5 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	5	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
55

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	
右手	敏捷の指輪
腰	
足	
その他名誉蛮族の腕輪	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
霧の街出身。リルドラケンから生まれたナイトメア。 蛮族に怯える暮らしに嫌気がさし家出するが、蛮族と遭遇。 そこへ探しに来た両親が現れ、身を挺して守ってくる。 いよいよ自分も殺されるというところに、リュートを奏でるグラスランナーが現れる。 グラスランナーが奏でる音に次々と蛮族が眠り、助けられた。 それからというもの音楽の力にこの街から脱出方法を見出す。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

キャラクター名 【5年後】 サマー・ビーチ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○				
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○		ミアキス語	○				
ドワーフ語	○		バルカン語	○				
汎用蛮族語	○	○	ライカンスローブ語	○				
魔神語	○		ソレイユ語	○				
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ララバイ		
レジスタンス		
バラード		
レクイエム		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品 (消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
楽器 (リュート) (魔法の発動体)	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□
ストーンx5	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ザバールポイント	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100486
預金・借金	G
	G