キャラクター名: スクネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	7	経歴	弱みを握られている（いた）		
経験点	500		本来とは違う性別で育てられていた		
			性別を間違われている期間があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	5		22 + 2	4
		敏捷度	11	4		24	4
体	14	筋力	6	4		24	4
		生命力	6	1		21	3
心	7	知力	4			11 + 1	2
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 300 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 13	10	12	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 7200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	
耳	ウサギのピアス	
顔	ひらめき眼鏡	
首	幸運のお守り	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

とある武術家の娘。だったが跡継ぎは男子のみと言う親の都合で男として育つ羽目に。
途中で隠しきれなくなり女性であると改めて教えられるも納得できずに家を出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟