

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-157000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	24		43	7
敏捷度	12	24		43	7
筋力	6	12		33	5
生命力	6	16		37	6
知力	12	30		50	8
精神力	12	20		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
コンジャラー	15		

戦闘特技	値	特徴	値
タフネス	2122 p	なぎ払い	1B38 p
ルーンマスター	1B34 p	頑強	1B29 p
バトルマスター	3143 p	超頑強	1B29 p
魔法誘導	223 p	キャパシティ	1B29 p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
魔力撃	1B39 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	特徴

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	22	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	22	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□
	○□□□□
	○□□□□
	○□□□□
	○□□□□
	○□□□□
	○□□□□
	○□□□□

			所持金	1200	預金・借金	
			G		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	43 m	129 m	2d+ 22	0	127

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 21	2d+ 21	100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	23			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

名誉点所持 0 /合計 0