

キャラクター名
ルイセ・カンパネラ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしい癖を持っている		
経験点	490		父親が旅にでている(いた) 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	1		21	3
体	9	敏捷度	3			18	3
		筋力	11	1		21	3
心	3	生命力	9			18	3
		知力	5			8	1
		精神力	8			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		IB31	p		p
武器習熟A/ソード		IB31	p		p
なぎ払い		IB38	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 43 /合計 43	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	7	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
砥石	○□□○□□
エンブレム【蓄】	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□

保存食(1週間分) x2	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1320 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	5	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 8	11	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>傭兵であった父と二人で旅をしながら育つ。母親は幼少時に亡くなった。10歳の時に父が蒸発し、その行方を追うがその途中で魔剣の迷宮に迷い込み通りすがりの冒険者に助けられしばらく行動を共にするその時出会った冒険者に影響を受け自分も冒険者になろうと決意する。</p> <p>刃物フェチ</p> <p>古風な口調 (一人称：我、二人称：お主)</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>
--	---