

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	政治権力	経験	力の暴走	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
勿忘草の蕾む頃に(ミカティス・カユカ)		0				《ダークマター》
		0				
勿忘草の咲く頃に(ミカティス・ティム)		0				《破壊の光》使用時は範囲(選択),攻+2,D.D.I.S適用可(侵3)
		0				《スキルフォーカス》《紡ぎの魔眼》適用済

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
携帯電話					
思い出の一品					
コネ: UGN幹部					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
奇蹟の血(ミラクルブリーディング)	P	N			
結塚 晶(ゆづか あきら)	P 幸福感	N 不安			
朱崎 香凛(あけさき かりん)	P 〇庇護	N 心配			
シナリオ「結塚 焰(ゆづか ほむら)」	P 同情	N 反抗			
白藤 ミード	P 尽力	N 不安			
朱崎 舞香(あけさき まいか)	P 感謝	N 恐怖			
紫藤支部のみんな	P 尽力	N 劣等感			
最大財産P:	4	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動,離脱可能,封鎖の影響を受けない							
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	バロールのI.F.E.Tを組み合わせた判定のダイス+LV							
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻+[LV*2+2]。同エン不可							
スキルフォーカス:RC	2	2	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果:	指定した技能の達成値+[LV*2]							
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果:	攻+2。同エン不可							
紡ぎの魔眼	2	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	判定直前。ダイス+LV							
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	RC	リミット	
効果:	リアクション直前,リアクションを放棄し,《黒の鉄槌》のみで攻撃.C値-LV,対象はリアクション不可							
暴食の魔王	2	5	オート	視界	単体	-	飢餓,120%	
効果:	ゲームロール直前,ゲームジ+ [LV+2]D.5アウト間自身の判定ダイス-3							
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果:	ありえない場所に空間を作る							
七色の直感	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	感情を読み取る							
効果:								
効果:								
効果:								

【ハンドアウト】PC2:白藤羽衣用  
 ワークス / カヴァー: UGNエージェント / 指定なし  
 ロイス: 結塚 焰 推奨感情: 同情 / 憎悪  
 いつもの様にキミは晶とミード、そして香凛と舞香と他愛のない話をしていた。  
 夜もふけそれぞれの寝室に戻ろうとしたその時、突如ミードが晶と香凛の腹部を続け様に手刀で貫く。  
 香凛は倒れ、晶はそのまま溶ける様に消え、ミードは影に包まれその姿を変える。  
 結塚 焰と名乗ったミードだったソレの姿は、晶に瓜二つだった。  
 キミの意識は、そこで途切れる。  
 「私は結塚晶のすべてを奪う。名は…結塚 焰。ホムラ…全てを焼き尽くす者にふさわしい名だろう？」

ロイス感情  
 結塚 晶: 〇尽力 / 不安(待ってて、わたしが、きつと / どうか、もう1度、)  
 →執着 / 〇疎外感(・・・ / わたしには、なにもできないの?)  
 →〇尽力 / 寂寞(あなたのためなら頑張れるよ / 寂しさだっ、力に変えて)  
 シナリオ「結塚 焰(ゆづか ほむら)」: 同情 / 〇恐怖(きつと、どこかに何かを抱えてるんだと思う / でも、わからないの、あなたが)

【変異暴走: 飢餓】  
 暴走状態の間、あらゆる判定のダイス-5個(リアクションは可能になるので反撃はできる)

使用ループ: 基本,EA,LM,HR,RU

「……晶ちゃんわたしを取り戻すの。奪われたって、何度でも」