キャラクター名

メイアル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
海	海が好きだった
学校	生前は学生をしていた気がする

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ムア		3	①②③④⑤	
デルタ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		脳みそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		目玉		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		肩		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
胴		背骨		アクション	1	自身	ターン内の次カウントで使うマニューバのコストを-1(最低0)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
胴		はらわたｗ		オート	なし	なし	はらわたンゴ(笑)
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		骨		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		↑は基本パーツ		オート			↓は強化パーツ
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		きれいな貝殻		オート	なし	なし	たからもの
腕		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度でも使用してよい。ただし、1回の判定に対して1回のみ。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		有刺鉄線		オート	なし	なし	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1