

キャラクター名  
メカ子

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		即席クラフト (☆)		アクション	4	0	パーツは選択したパーツの属性を、選択したパーツの属性から取得できる。また、選択したパーツの属性を、選択したパーツの属性から取得できる。
頭		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを選び、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは限らない)
腕		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。(最低0)
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無効
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	常時切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		テンタクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1
				オート			
				オート			