

キャラクター名  
イザベル (アルフレッド)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
飢え	
動く死体	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		過去の経験 (銃神)		オート			射撃マニューバ出目+1
メインクラス		慣れた手付き (子守唄)		オート			射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
メインクラス		集中		ラピッド	2		そのターンの間攻撃判定+1
サブクラス		機械仕掛け		オート			「サイボーグ」取得
サブクラス		「誘☆惑」 (愛撫)		ラピッド	0		転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		エネルギーチューブ		オート			2 ダメージを受けると基本パーツ追加損傷
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		イサカ (ショットガン)		アクション	1	0-1	射撃1+爆発 出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		アーマースキン		ダメージ	0		防御1
胴		サイボーグ		ダメージ	0		防御2
		十字架のアンク		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1