

キャラクター名
ハヤブサ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		殺意の表れ (☆)		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた時、使用できる。コストとして「現在行動値を-X」、「任意のパーツをY個消費する」。肉弾・白兵攻撃のダメージ+(X+Y)する。
頭		平気		オート	なし	自身	バトルパーツにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0~2	白兵攻撃1+切断
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			