

キャラクター名 エリーゼ・ロッテンシュランツ	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	許婚がいる (いた)		
経験点	9830		守りの剣を手に持ったことがある 自殺を試みたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		16 + 1	2				
体	8	敏捷度	10	3		19	3	セージ	6		
		筋力	11	8		27 + 1	4	エンハンサー	5		
心	7	生命力	8			16	2	アルケミスト	2		
		知力	10	7		24 + 2	4				
		精神力	4	1		12	2				

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
囮攻撃	1-284p		p
斬り返し	1-286p		p
変幻自在	1-282p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
デーモンフィンガー	
パラライズミスト	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 251 /合計 251	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	11	12	13
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	12	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フレイル	2H片	10	-1	2d+ 11	10	14	25										
エストック	2H	11		2d+ 12	10	13	21										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石3点x15	○□□○□□
知力指輪予備x2	○□□○□□

器用指輪予備	○□□○□□
アーニャの服	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	31411 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	3	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	器用指輪

装備品	説明
左手	筋力指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由：倒したい相手がいる 穢れ：小さな角</p> <p>いいところのお嬢様。 ゆくゆくは許嫁と結婚して富裕層の既定路線な成功人生を歩んでいく……はずだったのだがしかし、彼女は同性愛者であった。子供を産んで家庭を築くだなんて、まるで望んでいなかった。それに加えて、もしそうやってしまえば、もう二度と自分の恋愛をすることができない——ひどく思い詰めて寝込んだり、首を括ったこともあった。親の手前、その理由を打ち明けるわけにもいかず、そしてそれで迷惑を掛け続けるのも心苦しい。そうして婚約の時の迫った成人の折、後先のことは忘れて深夜家を抜け出した。</p> <p>倒すべきは許嫁の相手。こちらの心を尊重せず、決められた結婚を迫ってくる。女への過度な保護を押し付けてくる。そんなものは要らないのだと、自分で決めた自由を歩めるのだと見返すのだ。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---