

キャラクター名  
マグ=メル

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時、「煉獄」にいるなら、行動値はマイナスに達していても最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つ、再使用可能にする。
メインクラス		完全捕食		オート	なし	0	射程0の肉弾攻撃が命中したとき、対象の残りパーツ総数が(攻撃判定値-5)以下だったなら、対象は全てのパーツを損傷する。
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
				オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時攻撃に「連撃1(限にあるなら+1)」か「転倒(重ならない)」を加えてもよい。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 攻撃判定で(連撃含め)1回だけサイコロを振り直して良い。
				オート			
胴		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した場合のみ使用可。最大行動値+2
				オート			
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなければいけない。
				オート			
頭		たからもの		オート			可愛い衣装