キャラクター名
達成(タツナリ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	FHエージェント	カヴァー	殺し屋
オプショナル		年齢	20代?	性別	男
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	FH:伝説	邂逅	欲望:喪失

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0			3
感覚	2	1	2			5
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：	1		知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ラピッドファイア	射撃	5r	-	9		同エンゲージ不可。1シーンに1回範囲攻撃。
	射撃	5r+2	-	9		1+2。C値8。コスト4。(0～59%)
	射撃	6r+2		9		1+2。C値8。コスト4。(60～79%)
	射撃	7r+2		9		1+2。C値8。コスト4。(80～99%)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
FH幹部	
CR弾	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
強化兵	P	N		
主人	P 尽力	N 悔悟		
資産家一族	P 庇護	N 無関心		
都築京香	P 慕情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限値7)								
アタックプログラム	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 命中判定の達成値【Lv×2】								
ウェポンマウント	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化P【Lv×5+5】以下の武器をゲット								
スタートダッシュ	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動。1シーンLv回まで。								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果： 装甲無視ガード不可。1シナリオLv回まで。								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果： C値-1。1シナリオ1回まで								
無音の空間	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 気配を消す								
タッピング&オンエア	★	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果： 電波送受信								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

スナイパーの殺し屋。
姿を見せず獲物を狩る様からコードネームがついた。
元々はとある資産家のもとで、邪魔者を排除するための殺し屋として育てられていた。
しかしある時任務でミスをして、結果的に主人を殺してしまう。その時にオーヴァードとして覚醒し、その後も資産家一族を守るべく殺し屋を続けていた。
そんな中、殺した1人がUGNの要人であったらしく、資産家一族はUGNによって粛清される。
自分も追われる身となったがFHに保護され、「資産家一族は人質となっている」「功績をあげれば解放の手助けをする」といった事を吹き込まれ、FHエージェントとなり、今に至る。

2019/9/30「Deadman's Cruise」クリア　最終浸食値91 2倍振り、追加振り