

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	教師	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション	エグザイル		年齢		性別
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	180
肉体	0	0	1			1	行動値	16
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	16
精神	2	1	3	2		8	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	3		調達		1
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	消費
触媒	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ジャミング	3	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 攻撃阻害、対象が判定を行う直前に使用、その判定ダイス-Lv個する、1 R1回まで								
ラビリンス	1		メジャー			RC		
効果: エネミーが指定した一定地域の建造物ではシーンに搭乗できるPCの人数がエネミーの指定した人数に制限される。								
ブレインジャック	1		メジャー	至近	単体	RC		
効果: 意思対決を行う、エネミーが勝利した場合そのシナリオ間、対象の行動はエネミーが決定する								
ナーブジャック	1	4d10	メジャー	視界	単体	RC	120%↑	
効果: 対象と<意思>対決、対決に勝利した場合メジャーアクションを1回行わせる								
ミッドナイトシネマ	1		オート	視界	シーン選択	自動成功		
効果: 望む場所に臨む形の幻を作り上げる、見破ろうとする場合は見破ろうとするキャラの近くとエネミーのRC対決								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動成功		
効果: 戦闘不能、死亡を回復しエネミーのHPを1点まで回復させる								
得意領域	3	3	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果: R中に行うRCを使用した判定ダイスを+LV個する								
生命増強 I	5		常時	至近	自身			
効果: エネミーの最大HPを+[Lv×30]する、浸蝕率UPなし								
猫の道	★							
効果:								
異形の指先	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								