キャラクター名: ミツキ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 (効果)				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	9	9	18	11
ボーナス	3	3	4	3	3	6	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	5	5	4	3	7	3

HP	68
MP	60
フェイト	4

装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手								
左手								
頭部								
胴部								
補助								
装身具								
能力値		5	0	5	0	7	8	9
スキル								
その他								
総計(右)		5	0					
総計(左)		5	0	5	0	7	8	9
総計(両)		5	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 7500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 装備及び携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【筋力基本値】に変更する。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	SL/シーン	
効果： 《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。								
ディフェンダー	5	3	MN	-	自身	自動	-	
効果： 【物理防御力】に[SL×3]する。シーン終了まで持続。								
ステップ:アース	1	5	SU	-	自身	自動	-	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]シーン終了まで持続。								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プリプレイにあなたの所持金が[【敏捷】×100]G増える。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《ディフェンダー》効果を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]」にする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マインドアデプト	1							
効果：								
モアタフネス	1							
効果：								
レジストエレメンタル	1							
効果：								
ソウルバスター	1							
効果：								
アフェクション	1	-	DR後	20	単体	自動	ｱｺ､ｲﾉｼﾁﾘｵ	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用。そのダメージを0にする。								

キャラクター名
ミツキ

プレイヤー名

所持品			