

キャラクター名 プレイヤー名

キッカ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自 (効果)	前科者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	13	7	9	12	8
ボーナス	4	4	4	2	3	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	5	2

HP	65
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	絞叢雲剣	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	鉢金					3			-1
胴部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	修羅の鞄		1	1					
能力値			6	0	5	0	5	8	11
スキル	シールドストライク、シールドスラム、シールドバスター、コンボ、フォアストール、イミュンウェイト		1	5	2			9	1
その他	絞叢雲剣のCL分			5					
総計(右)			7	17					
総計(左)			8	11	10	15	5	19	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 13

最大重量： 24

所持金： 265

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果： 防御中1回のみ対象にカバーを行う。行動済でも可。使用后行動済にならない								
シールドパリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 盾装備時のみ。回避判定に+2								
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 盾装備時のみ。白兵攻撃のダメージ+[装備している「種別：盾」の重量]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定に+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	5	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アーマーブレイク	4	5	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-[SL×4]								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得								
トゥルーアイ	1	4	DR直後	-	自身	自動成功	1	
効果： ダメージ軽減を行う。ダメージ-[武器の攻撃力÷2]								
フォアストール	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 【行動値】+[SL×2]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果： 武器攻撃と同時に使用。攻撃の対象を単体※にする。ダメージに+[CL×10]								
シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 盾装備時のみ。武器を使用した命中判定の達成値+SL、白兵攻撃ダメージ+[SL×2]								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 隠密看破またはそのリアクションの【感知】判定+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 登坂や跳躍の【筋力】判定+1D								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 装備しているアイテムの重量制限+5								

種別：刀
 レベル：1 重量：7
 命中修正：-1 攻撃力：+CL+6
 行動修正：±0 射程：至近
 装備部位：片 価格：-
 効果・解説：《スピリット・オブ・サムライ》で取得可能。

【継承】怪物
 ・解説
 魔獣や竜などの体内から手に入れた。
 あなたが倒した、死骸を調べた際に発見したなど、倒した相手や理由は自由に決定すること。

・効果
 取得時にエネミーの分類ひとつを選択する。
 装備者が選択した分類に与えるダメージに+2する。

【伝承】瘴気の武器
 ・解説
 妖魔や魔族によって作られた武器である。
 この武器には、かつて都市をいくつも滅ぼしたという言い伝えがある。

・効果

