キャラクター名: 円怨 雫空

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	0			1
社会	4	0	0			4

HP	29
行動値	6
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1	3	5		
	白兵	7r+1		19		
	白兵	8r+1		27		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-3	-2	攻撃力+3

合計装甲：	10	合計回避：	-3

所持品	
ウエポンケース	
コネ：要人への貸し	
コネ：噂好きの友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊者”ディザスター”	P	N		
失った家族	P 遺志	N 嫌気		
既に死んでいた復讐対象	P 執着	N 憎悪		
悠	P 懐旧	N 隔意		
篠芭	P 連帯感	N 無関心		
zeus	P 有為	N 憎悪		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー					
効果：	C値-2							
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：	命中した場合、装甲値-Lv*5							
扇動の香り	3	5	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	そのラウンド中対象を攻撃する場合ダイス+Lv							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100% ｼﾅﾘｵ1	
効果：	戦闘不能回復、HP+Lv*5							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	そのラウンド中対象を攻撃する場合攻撃力+Lv*3							
攻性変色	1	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：	ターゲットロックと組み合わせ。そのラウンド中対象を攻撃する場合攻撃力+Lv*5　暴走になる							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

```
#set name=円怨雫空 pl=チャタ mhp=29 inv=31 def=0 ro=2 ta=0 com=《破壊者》/失った家族/復讐対象

#inv+=
#hp-=

セットアップ
《扇動の香り》+《ターゲットロック》+《攻性変色》
対象攻撃時ダイス+3　攻撃力+14
対象攻撃時ダイス+4　攻撃力+22

メジャー
《コンセントレイト：ソラリス》+《腐食の指先》
シーン継続装甲-5
シーン継続装甲-10
```