

キャラクター名
円怨 雫空

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	永劫の別れ	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	1	0	0			1	戦闘移動	13
社会	4	0	0			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀		-1	3	5		
	白兵	7r+1		19		
	白兵	8r+1		27		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスーツ		10	-3	-2	攻撃力+3

所持品	
ウエポンケース	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 10 合計回避: -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者"ディザスター"	P	N		
失った家族	P 遺志	N 嫌気		
既に死んでいた復讐対象	P 執着	N 憎悪		
悠	P 懐旧	N 隔意		
篠芭	P 連帯感	N 無関心		
zeus	P 有為	N 憎悪		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー					
効果:	C値-2							
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果:	命中した場合、装甲値-Lv*5							
扇動の香り	3	5	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	そのラウンド中対象を攻撃する場合ダイス+Lv							
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100% シナリオ	
効果:	戦闘不能回復、HP+Lv*5							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	そのラウンド中対象を攻撃する場合攻撃力+Lv*3							
攻性変色	1	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	ターゲットロックと組み合わせ。そのラウンド中対象を攻撃する場合攻撃力+Lv*5 暴走になる							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

#set name=円怨雫空 pl=チャタ mhp=29 inv=31 def=0 ro=2 ta=0 com=《破壊者》/失った家族/復讐対象

#inv+=
#hp=-

セットアップ
《扇動の香り》+《ターゲットロック》+《攻性変色》
対象攻撃時ダイス+3 攻撃力+14
対象攻撃時ダイス+4 攻撃力+22

メジャー
《コンセントレイト:ソラリス》+《腐食の指先》
シーン継続装甲-5
シーン継続装甲-10