

キャラクター名
 茨木 桜華

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGN本部遺産探索局所属
	オプション		年齢	18歳(初回17歳)	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	41 %	
出自	姉妹	経験	大勝利	邂逅	友人:強羅(ゴウラ) 瑠璃	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ80%&100%↑		0		+15/20		《フルパワーアタック》
		0				
マイナー		3r	1	9		《完全獣化》+《破壊の爪》
マイナー100%↑		4r	1	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
遺産継承者:アドベントカード:龍(蛇王の外装)		7			

合計装甲: 7 合計回避: 0

所持品	
遺産継承者:アドベントカード:龍(蛇王の外装)	
コネ:UGN幹部	
バイク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者:アドベントカード:龍(蛇王の外装)	P 契約遺産RB。	N 心なかり曇ってきたから。		
強羅(ゴウラ) 瑠璃	■好意/口悪意	P 連帯感	N 悔悟	
春日恭二	□好意/■悪意	P 尊敬	N 嫌気	
		P	N	
		P	N	
		P	N	
		P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果: C値-LV(下限7)								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 【肉体】使用判定ダイス+[LV+2]個/アイテム使用装備不可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 素手のデータを変更。功+ [Lv+8]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果: 戦闘移動を行う。離脱も可。封鎖の影響を受けない。1シーン [Lv回]								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%↑	
効果: そのR中自身が行う白兵攻撃力に+[Lv×5]する。ただしそのR中行動値は0になる。								
炎の刃	5	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果: 組み合わせて行う攻撃力を [Lv×2]する。								
クロスバースト	3	4	メジャー	—	—	対決	80%↑	
効果: 組み合わせて行う攻撃力を+ [Lv×4]するが判定ダイスを-2個される。								
原初の赤【漆黒の拳】	1	3+1	メジャー	武器	単体	対決	—	
効果: [攻+LV]、装甲無視								
熱感知知覚	★	—	メジャー	至近	自身	自動	—	
効果: サーモグラフィ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

テレーズ・ブルム/UGN本部遺産探索局所属である桜華は霧谷かテレーズからの命で色々と動いている。