

キャラクター名  
スノー・ヒートハイズ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	21		40 + 2	7
体	11	敏捷度	3	2		9	1
		筋力	11	18		40 + 2	7
		生命力	8	12		31	5
心	5	知力	4	9		18	3
		精神力	16	15		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
高所攻撃	
威嚇	
探索指令	
騎獣強化	
人馬一体	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	14	8	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		18	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	6	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H騎	20	-1	2d+ 13	10	17	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 6	10	67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宗匠の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ		自動失敗チェック
2d		
2d+8 命中		□□□□⑤
2d+9 命中+飛翔		□□□□⑩
2d+9 命中+猫目		□□□□⑮
2d+10 命中+飛翔+猫目		□□□□⑳
k35@10+14 ダメージ		□□□□㉓
k35@10+16 ダメージ+(熊筋・VW(A))		□□□□㉗
k35@10+18 ダメージ+熊筋+VW(A)		□□□□㉙
2d+4 回避		□□□□㉛

