

キャラクター名
ライ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	12	2		28	4
	敏捷度	11	2		27	4
体	筋力	4			6	1
	生命力	12	2		16	2
心	知力	5	2		16 + 2	3
	精神力	14	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
武器習熟A/格闘	1-281p	p
投げ強化	1-281p	p
踏みつけ	1-282p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	

名誉アイテム	点数
武器 二種	100
スカウト用ツール	50
名誉点所持 0 /合計 150	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		1	1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スタンパー	1H#	5	-1	2d+	10	11	8	20										
グラップラー専用。キックを強化																		
イージーグリップ	2H	1	1	2d+	12	12	8	20										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

救命草x5	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1020 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+	11	0
					34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	9	0	
		2d+	8	2d+	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	蝙蝠の耳飾り 見えない状況でも行動できる
顔	
首	
背中	ロングマント フード付き
右手	
腰	
足	サイレントシューズ 隠密判定+2
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕