キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
63：飢え	食べたいものが食べれなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。喘みちぎって咀嚼したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか・・・。
59：人形	かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。
01：青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
寧音	憧憬	3	①②③④⑤	
リネット	独占	3	①②③④⑤	
ライラック	信頼	3	①②③④⑤	
ゾンビクイーン	信頼	3	①②③④⑤	寵愛点２点
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	BP中煉獄にいた場合ターン終了時行動値最大まで回復
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	「全体攻撃」付与。自分へのダメージなし
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て打ち消し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	「白兵攻撃+切断」「白兵攻撃+転倒」のどちらか選んで処理する
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		離せない人形		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3