キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	51
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+1	1	9		
コンセ：ブラム+渇きの主	白兵	5r+1		9		装甲無視　命中でHP+16　侵食+6
(完全獣化) コンセ：ブラム+渇きの主+神獣撃	白兵	11r+1		5ｄ+9		装甲無視　命中でHP+16　侵食+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D：遺産継承者：ヨトゥンの血潮	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：ブラム	2	2	メジャー					
効果：C-Lv（下限7）								
渇きの主	4	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果：素手か赤き剣のみ。装甲無視。命中したらHP*4点回復。								
血の宴	1	3	メジャー		範囲（選択）	対決		
効果：1シナリオLv回。攻撃対象を範囲（選択）に変更								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手データ変更								
D：完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：肉体を使用した判定ダイス+Lv+2個する								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動　1シーンLv回								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果：完全獣化中のみ。攻撃力+［Lv+2］ｄ点する。使用後、完全獣化解除								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								