

キャラクター名
サギニア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	23歳
冒険者Lv	7	経歴	[B-5-2] 魔物を倒したことがある		
経験点	880		[C-3-5] 決して手放せない小物がある		
			[C-5-4] 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	3		15 + 1	2
敏捷度	11	1		18	3
筋力	6	1		15	2
生命力	7	5		20	3
知力	9	2		18	3
精神力	7	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
ソーサラー	5		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		魔力撃	1-292p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		変幻自在	1-282p		p
		マルチアクション	1-292p		p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	11	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティックカスタム+1(魔法の発動体)	1H	13	2	2d+ 12	11	11	18										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態のペナルティが-2に軽減
顔	
首 熊の爪	【マッスルベアー】の効果に+1
背中	
右手 巧みの指輪	器用度+1、破壊で一時的に+13
腰	
足	
その他 巧みの指輪	器用度+1、破壊で一時的に+13

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ	自動失敗チェック
【冒険に出た理由】 [4-6] 家族をすべて失ったので	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊸

