キャラクター名
NPC?

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）				**目標**	お役立ちです！

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	24	29	9	22	9	9
ボーナス	4	8	9	3	7	3	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	9	12	3	9	4	4

HP	118
MP	98
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハンティングエッジ	至近	0	15					
左手	風折りの刃		-1	10					
頭部									
胴部									
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	イケイケ☆アクセサリー								
能力値			9	0	12	0	4	21	9
スキル			1	10	7				
その他									
総計(右)			10	25	20	2	4	21	9 m
総計(左)			9	20					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	MPポーション
バックパック	
ポーションホルダー	ハイHPポーション
HPポーション	ハイHPポーション
HPポーション	
HPポーション	ハイMPポーション
HPポーション	毒消
HPポーション	毒消
MPポーション	ドレスブック
MPポーション	冒険者セット

現在重量： 19		
最大重量： 25	所持金： 106510	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動		
効果： 回避達成値+SL+2								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避+1D								
フットワーク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避SL+1 白兵攻撃SL*3								
ファイトアピール	3	4	ムーブ	-	自動	自動		
効果： 白兵攻撃ダメージ+SL*3 シーン終了								
AM:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 両手持ちできるやつ								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 戦闘移動、離脱								
ローリングドッジ	1	5	判定直後	-	自身	自動		
効果： 回避判定で回避を振ったダイスを振りなおす。ただしスリップを受ける。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃と同時使用。1点でもHPダメージを与えた場合、「毒(SL)」を与える。								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	しーん1	
効果： 未行動のキャラに使用可。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。(行動済みになる)								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	しな1	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず、即座に終了する。								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃のダメージ+【敏捷】								
アボイドダンス	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果 :回避判定と同時使用。達成値+SL。回避判定が成功した場合、5m以内の移動あるいはエンゲージからの離脱を行うことができる。ただし封鎖されている場合は離脱できない。								

ハンティングエッジ
種別：短剣　レベル12
重量：11　命中：0　攻撃力：+15　行動：0
射程：至近　装備部位：片　価格：280000
効果
　この武器の武器攻撃でクリティカルした場合、クリティカルのダイス増加に加えて、さらに+6Dし、対象に［威圧］を与える。

キャラクター名

NPC?

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果： 対象の【精神】と対決。達成値+［SL*2］対決に勝利した場合、逆上を与える。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用。判定に+1D								
スーパーヒーロー	1	-	判定の直後	-	自身	自動	しな1	
効果： 《ダンシングヒーロー》を使用した判定の直後に使用する。その判定を振りなおす。								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージ+SLする。								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】判定+1D								
レイザーストーム	1	-	《ワイドアタック》	-	自身	自動	しな1	
効果：《ワイドアタック》と同時使用。《ワイドアタック》の「対象：範囲(選択)」「射程：武器」を「場面(選択)」「射程：視界」に変更し、エンゲージしていない体祖父にも行うことができるようになる。								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用した武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃の命中判定+1D、回避判定+1D。シーン終了まで。								
タイムマジック	1	15	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 「ムーブアクション」を二つ使用できる。								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	自動	しんSL	
効果： ワイドアタック2回するやつ。								
ピンポイントアタック	2	10	ムーブ	-	自身	自動	しんSL	
効果： 【物理防御】【魔法防御】をとしてHPダメージ算出。								
ダガーアーツ	1		パッシブ	-	自身	-	短剣、双	
効果： 回避+SL+2								
ツインフェンサー	1		パッシブ	-	自身	-	短剣・双	
効果： 命中判定+1D								
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
アシストエッジ1	1	-	DL直前	至近	単体	自動		
効果 :フェイト1点消費。対象にダメージ増加。ダメージ+1Dする。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
アシストエッジ2	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
フェイス：ブリガンディア	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
アシストエッジ3	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名

NPC?

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								