

キャラクター名  
リアム・ストレア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		20	3
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	6	5		26 + 1	4
心	8	生命力	3			18	3
		知力	8	5		21	3
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/フレイル	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
命中強化	1B32 p		p
武器習熟S/フレイル	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			

名誉アイテム		点数
名誉点所持 200 /合計 200		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
タイタンフレイル	2H	32		2d+ 11	9	14	52										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
※常備	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
※消費	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	7	54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	筋力の指輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕