

キャラクター名
・ストレア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	3		23	3
	敏捷度	7	4		22	3
体	筋力	6	3		22 + 1	3
	生命力	1			14	2
心	知力	8	4		18	3
	精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
コンジャラー	3		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/フレイル	IB31	p	p
回避行動	IB29	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
武器習熟S/フレイル	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
盾専用化	50
名誉点所持 100 /合計 200	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値		13
				3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルイール+1	1H	12	0	2d+ 11	8	14	22										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
※常備	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
※その他	○□□○□□
魔法の武器化+1	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12090
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	22	m	66	m	2d+ 13	3	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	7	2d+ 9	2d+ 9	22		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	筋力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔