

キャラクター名
玖珂 氷雨 (くが ひさめ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	16	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	親戚と疎遠	経験	自傷	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: K市	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+3	6	LV+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
和泉千尋 (いずみ・ちひろ)	P 好意	N 不安		
和泉一久	P 尊敬	N 劣等感		
両親	P 懐旧	N 悔悟		
親戚	P 見返したい、目標	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV (下限値7)								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、白兵武器を作成し装備する								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[LV*2]m								
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+LV 装甲無視								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: [LV*5]点までの任意のHPを消費する。攻撃力を+[消費したHP]点する。								
氷の理	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 手を触れた物体を冷やす								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 人体(戦闘不能、死亡、自分)を凍結。任意解除								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

性格は、内向的。あまり感情を出そうとはしない方。
友人はあまり多い方ではない。両親を殺めたことにも理由があるのかもしれない。
アパートで一人暮らし。生活費は親戚が出してくれているが干渉しようとはしてこない。
アルバイト漬けの日々。金欠だからという理由もあるが、忙しくしていると余計なことを考えずに済むからかもしれない。

和泉家とは家が近いこともありとてもお世話になっている。たまに和泉の母親が夕食を届けてくれることも。