

キャラクター名 仁王 経 (ニオウ オサム) プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA		カヴァー	高校生		
	オプション			年齢	17		性別	男	
覚醒	無知		衝動	飢餓		初期侵食率		29 %	
出自	名家の生まれ		経験	心の壁		邂逅		忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
80以下 攻撃 60↑	白兵	10r+4	@8			HP+4 通常攻撃/5 武器作成/侵蝕+14
80以上	白兵	11r+4	@8	+33		HP+4-1 通常攻撃/11 武器作成/侵蝕+20
100以上	白兵	19r+4	@7	+41		HP+8-1 通常攻撃/11 武器作成/侵蝕+20
復讐の刃 80↓ 60↑	白兵	9r+4	@9	+15		メジャー系バフなし

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
戦闘人格	P	N			
緒方 レミ	P 尊敬	N 嫉妬			
	P 有為	N 脅威			
	P 好奇心	N 劣等感			
	P 好奇心	N 疎外感			
いちご	P 好奇心	N 不安			
	P 好奇心	N 不快感			
最大財産P: 2		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (プラスト)	2	2	メジャー					
効果:								
乾きの主 (プラスト)	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果: HPを【Lv*4】回復する								
完全獣化 (キュマ)	3	6	マイナー	至近	自身			
効果: シーン: 判定ダイス【Lv+2】								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動								
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵		
効果: リアクション破棄、直前: 組み合わせ@9た攻撃C値-Lv								
ブラットバーン (プラスト)	3	4	メジャー			対決	80↑	
効果: 組み合わせた攻撃+【Lv*4】								
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身		80↑	
効果: R間白兵攻撃: 攻撃力Lv*5								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身			
効果: シーン: 素手を変換 攻撃力+Lv+8								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								