キャラクター名
ヒナタ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	28	性別	女
覚醒	素体	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自	被験体	経験	過酷な環境	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	0	1			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
☆「ヴァルハラにて御前を呼ぶ」		0				バフ+戦闘移動
↓以下☆前提		0				
1234「災厄者の炎<スルト>」	ＲＣ	5r+15		25		C値8　範囲（選択）
(100↑) 12345「終末の猛炎<ラグナロク>」	ＲＣ	8r+18		55		C値7　範囲（選択）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
メモリー：お姉様	
デモンズシード	
コネ：要人への貸し	
メモリー：“私たち”	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
	P　慈愛	N　偏愛		
	P 連帯感	N　憎悪		
「夢の中のヒト」	P　庇護	N　憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：　2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定ダイス+Lv個/基本侵蝕値+5								
先陣の火	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：行動値Lv×5/シーン1回								
ｵﾘｼﾞﾝ:ﾋｭｰﾏﾝ	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中達成値+Lv								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動/移動距離+Lv×2								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲（選択）	RC	-	
効果：攻撃+Lv×3　対象射程変更不可								
スキルフォーカス	3	2	メジャー	至近	自身	RC	-	
効果：達成値+Lv×2								
レネゲイドスマイト	5	3	メジャー	至近	自身	効果参照	-	
効果：攻撃+Lv×2/「オリジン：」前提								
プラズマカノン	4	3+1	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：攻撃+Lv×5								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：達成値Lv×3/ラウンド1回								
熱感知知覚	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果：熱を視覚として知覚								
効果：								
効果：								

とある小規模なテロ組織で生み出されたクローン人間の集合体。
同じ人間の遺伝子から作られたクローンは実験の過程で次々と殺されたが、残った怨念のようなものは次のクローンへと取り憑き引き継がれていき、最終的に101人の魂が一つの肉体で共有されている。
魂によって性格や口調などに若干の個体差があるため表面に出てきた魂によって口調がコロコロ変わる。話してる途中でも変わる。
一人称は共通して「私たち」
現在は雪菜や段蔵の手引きでUGNに所属し、エージェントと任務に同行する。

デモンズシード（HL）
エフェクトの最大レベルを+1
該当するエフェクトの侵蝕値+1
（常時の場合は基本侵蝕値+2）
必要経験点：3