

キャラクター名 ルネ・サジュマン	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	17歳
冒険者Lv	11	経歴	本来とは異なる性別で育てられた 異性の家族がいない
経験点	280		かつて従者がいた

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	14		31	5				
体	7	敏捷度	9	15		35 + 1	6	プリースト/ル=ロウド	7		
		筋力	11	5		23	3	スカウト	9		
心	7	生命力	8	19		34	5	エンハンサー	8		
		知力	11	14		32 + 1	5	アルケミスト	5		
		精神力	2	15		24	4				

戦闘特技				言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	双撃	IB30 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p			魔動機文明語	○	○
カウンター	2120p			リカント語	○	○
トレジャーハント	2120p					
ファストアクション	2123p					
影走り	2120p					
武器習熟A/格闘	1-281p					
魔力撃	1-292p					
武器習熟S/格闘	IB31 p					
両手利き	IB32 p					
魔力撃強化	IB32 p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
ミラージュデイズ	
イニチアティブブースト	

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要 ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
	ファイター	0							
	グラップラー	11	16	17					14
	フェンサー	0							
シューター	0								
鎧と盾									
鎧						アラミドコート	15	1	2
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能						グラップラー	合計値	18	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	イグニ製のパワーリスト+2	1H拳	8	+4	2d+ 20	9	19	18									
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 15	10	17	20										
パUNCH(魔法の武器+1、+2、オーダ=メイト+3、アビス強化(C値-1)(バサ:魔法D+1)																	
グラップラー専用。キックを強化																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	36 m	108 m	2d+ 18	3	67	神聖魔法	7	12			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	15	45							

装備品		説明
頭	個人用ミュージックジュエル	モラル命中+1
耳	聖印(ル=ロウド)	プリースト技能用(ピアス型)
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首	カースレバリオ	魔神からのダメージ-3、魔神へのダメージ+3
背中	迷彩ローブ	野外で身を隠しやすくなる(隠密判定に+2)
右手	知性の指輪	知力を+1、壊すと+13
腰	多機能アルケミーキット	アルケミスト技能用(ポーチ型)
足	ロングブーツ	
その他装備		魔神相手に命中と追加D+2、さらに火炎拳の効果もあり

その他メモ	自動失敗 チェック
グラップラー技能と戦闘特技は2.0を参照	□□□□⑤
追記: 男として育てられ、突然女だと言われたので、自分の性別にはいろいろと複雑な思いがある。後、自分の屋敷を襲った奴にバレルといけないので、基本性別は分からないようにしている。	□□□□⑩
着替えや風呂はバレルないように離れて行っている。	□□□□⑮
聞かれたときは適当にごまかしている。	□□□□㉔
セッション3でパーティーに性別がバレた。	□□□□㉙
趣味: 晴れていれば探索や散歩に格闘の訓練、雨の時は読書やイメージトレーニング	□□□□㉚
	□□□□㉛
	□□□□㉜

キャラクター名  
ルネ・サジュマン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	3点魔晶石x5	〇	〇	〇	〇	〇	〇
冒険者セット	〇	疾風の腕輪(破壊)	〇	〇	〇	〇	〇	〇
テント	〇	宗匠の腕輪(破壊)	〇	〇	〇	〇	〇	〇
ランタン	〇	マテリアルカードS(赤)(使用)x6	〇	〇	〇	〇	〇	〇
油	〇	ガウラへ返金	〇	〇	〇	〇	〇	〇
着替えセット	〇	6点魔晶石	〇	〇	〇	〇	〇	〇
保存食x2	〇	マテリアルカードS(金)(使用)x3	〇	〇	〇	〇	〇	〇
スカウト用ツール	〇	月光の魔符	〇	〇	〇	〇	〇	〇
アンロックキーx5	〇	月光の魔符+2	〇	〇	〇	〇	〇	〇
アウェイクンポーシヨンx5	〇	俊足の指輪(破壊)	〇	〇	〇	〇	〇	〇
アンチドーテポーシヨンx5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
3点魔晶石x15	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードB(金)x15	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードA(金)x10	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードS(金)x10	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードSS(金)	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
月光の魔符x5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
月光の魔符+1x5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
月光の魔符+2x3	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
陽光の魔符x5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
陽光の魔符+1x5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
陽光の魔符+2x3	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
巧みの指輪(予備)x6	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
俊足の指輪(予備)x5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
知性の指輪(予備)x5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
6点魔晶石x10	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードB(赤)x15	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードA(赤)x10	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードS(赤)x10	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
奇跡の首飾り	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
消費	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
巧みの指輪(破壊)x4	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードB(金)(使用)x5	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇
マテリアルカードA(金)(使用)x15	〇		〇	〇	〇	〇	〇	〇

所持金 113854 G 預金・借金 G

名誉アイテム	点数
多機能アルケミーキット	0
アルケミーキット専用化	0
ひらめき眼鏡専用化	0
冒険者ランク	700
ダークドワーフ(顔見知り)	100

名誉点 所持 415 /合計 1215