キャラクター名: 羽咋 織姫

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	巫女
オプショナル		年齢	死んでいた時期含め22	性別	女
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	兄弟	経験	死と再生	邂逅	寄る辺:沙浄楔

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：鬼斬りの小太刀	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン:	1							
効果：								
カスタマイズ	3							
効果：								
剣精の手	3							
効果：								
コンセントレイト:Mo	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

本来ならあり得なかった再会、死んだ人間は生き返らない。しかし、羽咋依千歌が人であり神であるのと同時に彼女もまた人であり神であった。そして戦いの最後、羽咋依千歌は人間として初めて祈りを捧げた「私を許して欲しい」と。ならば、輪の外にいた神様がそれを叶え、彼の元に戻ったところで不思議はあるまい。

PLコメ
元々4話開始前くらいまでは依千歌のEDは神としてみんなの結末を見届けて、また輪の外に戻っていくことを想定していました。しかし沙浄くんや司馬さんの話を受けて、彼も最後は人間として決着をつけるのを望んだので、だったらこういう終わりもありかなあと思いつつ作っていました。
EDの数日後くらいに再会して、また賑やかになった神社で生きていることでしょう。
なお、本人は3Lなんでもいける雑食限界カプ厨である。恋愛方向へのお節介はおそらく兄以上に激しいです。