

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	4	0	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
オリジン:レジェンド	RC	5r+5				侵蝕値: 2 そのシーン間【精神】を使用した判定の達成値+LV×2
以下オリジン込み		0				
加速する狂気(1+2+5+10)	RC	5r+5		単体		侵蝕値: 14 難易度:20 再行動、ダイス+9、攻撃力+5、C値-1
加速する狂気 100↑(1+2+5+10)	RC	5r+7		単体		侵蝕値: 14 難易度:20 再行動、ダイス+12、攻撃力+5、C値-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	
触媒(No.15)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	CL-LV							
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	20(難易度)	80	
効果:	行動済の対象に使用することで、対象は即座に未行動になる。このエフェクトは単体から変更できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	そのシーン間【精神】を使用した判定の達成値+LV×2							
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ソラリスのエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトの射程を視界に変更する。組み合わせで使用している場合は、そのすべてを変更する。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1し その判定のダイスを+Lv×2する							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	-	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+Lv個/基本侵蝕率+5							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	援護の風を使用する直前に宣言する。援護の風を使用した判定の達成値を+LV×3する。							
限界突破	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:	そのラウンドの間1ラウンドに1回まで使用できるエフェクトをひとつ、1ラウンドに2回まで使用できるようになる。どのエフェクトにするかはあなたが決定すること。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。							
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に+5する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								