キャラクター名: 白純 純白(あきすみ ましろ)テスト

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	FHチルドレン	カヴァー	FHチルドレン
オプショナル		年齢	19	性別	女
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	341 %
出自	結社の一員	経験	実験体	邂逅	消滅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0		4	8
感覚	3		0			3
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	537
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	5		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ダーインスレイヴ(《赫き剣》+《破壊の血》)	白兵	8r+9	5	43		EAP45,49

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
濃縮体 "エンリッチト"	
狂気の沙汰 "オンエッジ"	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
失われた子 "ロストプリンス"	P	N		
実験体 "ロストナンバー"	P	N		
原初の恐怖(オート/シーン選択/視界)	P	N		
戦闘血界(セットアップ/シーン選択/視界)	P	N		
唯我独尊(オート/自身/至近)	P	N		
屍鬼の呪い(セットアップ/シーン選択/視界)	P	N		
堕落の誘い(オート/シーン選択/視界) ※2個分	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
イベイジョン 1	1		常時				エネミー	
効果：	回避35で固定 EAP160							
レネゲイドライフ 5	4	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	最大HP+[LV*100] 侵LV増加-1 EAP164							
不死者の血 1	1	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	BSのエフェクト効果でHP減少しない EAP149							
異形の刻印 10	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	最大HP+[LV*5] (濃縮体反映済) EAP65							
赫き剣 5	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	[LV*2]以下の任意のHP消費 シーン中武器を作成・装備 EAP45							
破壊の血 5	7	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	《赫き剣》データ変更 HP-3 EAP49							
堕落の爪 10	5	-	マイナー	至近	自身	自動	エネミー	
効果：	MP中与ダメで侵+LV EAP151							
CR:ブラム=ストーカー 3	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV EAP129							
渇きの主 5	7	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	装甲無視 命中でHP+[LV*4] EAP45							
伸縮腕 3	3	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：	射程変更 EAP67							
ブラッドバーン 3	5	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：	攻+[LV*4] EAP50							
始祖の血統 3	5	4	メジャー	-	-	-	100%	
効果：	判定ダイス+[LV*2] EAP51							
血の宴 3	5	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果：	範囲変更 EAP48							

侵300↑…ダイス+7,LV+3

キャラクター名
白純 純白(あきすみ ましろ)テスト

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
封印の呪 3	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	命中で対象の次のC値+1 ｼﾅﾘｵLV回 EAP48							
怒涛の大蛇 1	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	射程･対象変更 ｼﾅﾘｵ1回 HRP80							
ブレインハック 1	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	対決	-	
効果：	命中で憎悪 ｼｰﾝ1回 EAP68							
ソウルスティール 5	7	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	吸血/120%	
効果：	与ﾀﾞﾒで現在･ｼｰﾝ中最大HP+[LV*10] ｼﾅﾘｵ1回 RUP19							
吸血剣 3	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	吸血/120%	
効果：	与ﾀﾞﾒでHP+[LV*10] ｼﾅﾘｵ3回 RUP19							
不死者の恩寵 3	5	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	HP+[(LV+2)d+【肉体】] EAP48							
餓鬼玉の使い 5	3	3	ｵｰﾄ	単体	視界	自動	-	
効果：	対象が被ﾀﾞﾒ直後に使用 邪R3 ｼｰﾝLV回 EAP66							
夜魔の領域 3	5	4d10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：	未行動になる R1回/ｼﾅﾘｵLV回 EAP51							
ハイブリーディング 1	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：	回数制限を1回復 ｼﾅﾘｵ1回 RWP35							
不死不滅 3	5	4d10	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120%	
効果：	戦闘不能直後に使用 HP[LV*10]で復活 ｼﾅﾘｵ1回 EAP51							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								