

キャラクター名  
アスハ=メイル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	16歳
冒険者Lv	6	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	1500		目標としている人がいる(いた) 絶対に知られたくない秘密がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	3		16+2	3
敏捷度	8	2		17	2
筋力	6	3		18+2	3
生命力	11	3		23	3
知力	6	1		12	2
精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/始祖神ライフス	2		
レンジャー	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
治癒適性	2122p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かぼう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 390 /合計 390	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 9	10	9	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx25	○□□○□□
マテリアルカード緑A x25	○□□○□□
魔晶石5点x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12880 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	9	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 始祖神ライフス
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
理由：最強の存在になるため 「はっはっは！やはり戦いは面白いですね！」 「人は生まれを選べません 過去も変えられない いつだってそれらは今を蝕む毒なのですよ」 武人らしい口調にこだわるテンション高めめのタンク とにかくうるさい 大声で話しまくる 知られたくない秘密は出生に関するもの	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
彼女はある国の犯罪集団の首領の娘だった 生まれたときから周囲から深い愛情と「教育」を受けた まったく不満も不安もない幼少期だった 両親や兄弟姉妹との仲も良好でこのまま何事もなければ家族と共に国で過ごしていたら 人を食物にしながら幸せに暮らしたはずだ そうならなかったのはある取引の最中に会った冒険者が原因 今の彼女はメイルという偽名を使い冒険者をしている	○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖