キャラクター名: Elize

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	Man	年齢	10 14 17
冒険者Lv	11	経歴	自殺を試みた事がある：		
経験点	0		家族に異種族がある		
			体中に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	9			16	2
心	11	知力	10	20	20	61 + 2	10
		精神力	9			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11		
プリースト/ティダン	4		
セージ	8		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『最果ての魔銃』B 魔力+5 二流だが『宝具』の域に達しているマジックアイテム。シューター技能でも判定できる	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 24

MP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	43			
神聖魔法	4	36			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭		
耳	絆のイヤリング	あらゆる相手と会話可能　魔力+1
顔		
首	勇気のネックレス*B	陣地の貯蔵MP使用可　最大MP+30 1R1回相手能力完全無効
背中	『受け継がれし魔録』B	知B=防護点 魔法の多くが記された書物 魔力+4
右手	『最果ての魔銃』B	一流宝具の域に達している魔道具。魔力+5 射判定も可
腰	『因果終結のベルト』B	1Sessionにつき2回,あらゆる判定を絶対成功して振り直し
足		
その他	特殊礼装*617 消費8	一つ破壊する事で1Rの間のみ魔力HP+5する

装備品		説明
左手	腕輪　『魔術王の指輪』D	消費MP-2 魔力+2

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: Elize

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 200 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
『陣地作成』A（A++）	30
『道具作成』E（B）	30
『錬金術』A+++	30
『高速神言』D	30
『無窮の叡智』B	30
『賢者の石』A+	30
『神域の叡智記されし翠玉碑』A	30
	30
	-
	-

名誉点 所持 2220 /合計 2460