

キャラクター名
砂霧 ロア(さざり ろあ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプション		年齢	3(???)	性別	♂
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	47	%
出自	人工生命	経験	秘密	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10	10	交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品: 梅の花の髪飾り	
RCブースター	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
複製体	P	N		
仲間	P 信頼	N 悔悟		
都築京香	P 親近感	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 衝動判定のダイス+Lv: 基本侵蝕+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間、精神の達成値Lv*2								
守りの砂	1	2	リア	至近	自身	対決	-	
効果: RCで回避判定。								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 攻撃Lv*3の射撃攻撃。装甲無視。								
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果: ダメージ-(Lv+1)D 1R1回								
オリジナルツール	5	3	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: ラウンド間達成値+Lv*2 1R1回								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: RCブースタ*5取得: 基本侵蝕+4								
風の支配者	★							
効果:								
真偽感知	★	2						
効果: RC								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

自身に眠る水晶が7つ権限した時、何かが起こる——らしい。
 強大な何かを制御するための司令塔として生まれた存在の複製体——らしい。
 元になった存在は既に消息不明となり、代わりに作られたモノ——らしい。
 自身が何なのかを知る前に都築京香に研究所ごと消し去られ、途方に暮れていたところをUGNに拾われる。
 彼に残ったのは、研究所から見つかった同じ複製体の髪飾りだけ。
 いつか自身について知った時、彼は何者かになる。と、いつも言うだけ言っている。
 最近のトレンドはわたパチ。