

キャラクター名
□ゼ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	500		自分にそっくりな人物を知っている 純潔である		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6		20	3
		敏捷度	4		18	3
体	8	筋力	11		19	3
		生命力	10		18	3
心	5	知力	8		13	2
		精神力	7		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p	投げ攻撃	225 p	両手利き	223 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	6	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H	1	1	2d+ 6	10	5	1										
グラップラー専用、パンチ強化																	
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ 4	10	5	11										
グラップラー専用、キック強化																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	2	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 8	12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕