

キャラクター名
水無月 疾風

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	宗教家
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	汚れ仕事	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	15
精神	4	1	0			5	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種	P	N		
両親	P 尊敬	N 不安		
友人	P 連帯感	N 悔悟		
矢次行正	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV。								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身			
効果: 武器作成。								
破壊の血	5	2[2]	マイナー	至近	自身		リミット	
効果: 赫き剣の攻撃力+[LV*3]、ガード値+5。								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: 1シーンLV回。マイナーアクションで行なえるエフェクト以外の行動を一つ行う。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 判定を【精神】で行う。								
スキルフォーカス	3	2	メジャー			白兵		
効果: 達成値+[LV*2]。								
生き字引	2	1	メジャー	至近	自身	意志		
効果: 情報の代わりに判定可能。								
コンバットシステム	3	3	メジャー	至近		白兵		
効果: ダイス+[LV+1]。								
エクスマキナ	2	4	メジャー/リアクション			白兵	リミット	
効果: 1シナリオLV回。達成値+10。								
アクティバイト	3	4	マイナー	至近	自身		D	
効果: [LV*3]点までの任意のHPを消費する。そのメインプロセス間、達成値に+[消費したHP]。								
渇きの主	5	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果: 装甲無視。命中時、HP[LV*4]点回復。								
瀉血	★							
効果:								
プロファイリング	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--