キャラクター名: ダンテ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	8	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1560		大失恋したことがある		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	6		24 + 1	4
		敏捷度	7	6		22 + 1	3
体	5	筋力	7			12	2
		生命力	8	1		14	2
心	7	知力	7	2		16	2
		精神力	9	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マギテック	5		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
射手の体術	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ドーデン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	11	10

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
錯乱のジェザイル+1 魔法の武器+1（+5000G）、アビス強化（+2000G、C値-1）／射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 13	9	9											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	7											
マレット×２ 価格20G×２＝40G	1H投	1	1	2d+ 13	12	10	6										
ウォーターバルーン×２ 400G×２=800G／水・氷属性の魔法ダメージを与える。命中・非命中問わず使い捨て。	1H投	1	1	2d+ 13	なし	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭 マギスフィア（小）	魔動機術の行使に必要
耳 蝙蝠の耳飾り	盲目時のペナルティを-2に軽減。透明状態の相手の位置を認識可。
顔	
首 勇者の証：技	能力値が【力】であった元竜騎士 並びでセラーフボイスの装備者制限を受ける。並びで第六竜騎士の下の位置に装着ができる。
背中 専用マギスフィア（大）	専用マギスフィア／魔動機術の行使に必要
右手 俊足の指輪	能力増強の指輪
腰 ガンベルト	弾丸を合計12発まで収納
足 バレットスリンガー	弾丸を合計12発まで収納
その他ウェポンホルダー改	武器や盾などを2つまで保持し、戦闘中の装備変更を容易にする

装備品	説明
左手 巧みの指輪	能力増強の指輪

その他メモ

冒険に出た理由：奈落を滅ぼすため

貴族の家に生まれた魔動技師。冒険者をやっている婚約者がおり、結ばれるまであと少しのところだった。
そんな最中、突如として自宅の書庫に奈落が現れ、婚約者と共に奈落の破壊を試みたのだが、
その奈落内にて彼が愛読していた「悲劇の物語」の再現が行われ、彼女は帰らぬ人となる。
彼はその悲劇を繰り返すまいと彼は実家を離れ、奈落を滅ぼすために冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ダンテ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
油	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼装備品（非装備状態）	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
弾丸（12発）x3	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（２点）	○□□○□□
魔晶石（３点）	○□□○□□
	○□□○□□
▼冒険者技能用	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼売却済（個数で半額に調整）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□