

キャラクター名

ハヌモル

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
			年齢			性別	
オプション							
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	3			6	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:

6

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	2		メジャー					
効果：								
インフィニティウエポン	1		マイナーアクション					
効果：								
クリスタライズ	1		メジャー					
効果：								
かまいたち	1		メジャー					
効果：								
浸透撃	3							
効果：								
軽功	★	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：								
壁抜け	★	ー	メジャー	至近	自身	自動	ー	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								