

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	大学生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	1	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C			交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	3r+3	3	7+4		単体攻撃時攻+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
究極のゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
炎神の怒り	3	3-1	メジャー/リアクション			肉体		
効果: 判定+[Lv+1]D								
煉獄魔神	3	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果: 攻撃+[Lv*3] 炎神の怒りのHP消費0								
コンセ:サラマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv								
リフレックス:サラマン	2	2	リアクション			シンドローム		
効果: C値-Lv								
決闘者の剣	1							
効果:								
Rバランサー	1							
効果: 炎神の怒りのコスト-1								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

成長でサポートデバイスを取ろう