

キャラクター名 ヴァン・フォーティア	プレイヤー名
-----------------------	--------

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	バーニッシュA	カヴァー	学生
オプション		年齢	14歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30%
出自	兄弟	経験	大事故	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：二輪	7		芸術：			知識：			情報：バーニッシュ	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
バーニッシュ	P	N			
リオ・フォーティア	P 慕情	N 疎外感			
恩人	P 傾倒	N 不安			
バーニッシュ	P 好奇心	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
バーニッシュフレア	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	そのラウンドの間、自身が行うサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv×4]し、バッドステータスの暴走を受ける。この効果は暴走中のみ受けられる							
ヴィークルモーフィング	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	モーフィングバイク指定/選択したヴィークルを取得し使用できる。この時、そのヴィークルに搭乗状態になってもよい。このエフェクトで取得したヴィークルはシーン終了時に失われる							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う。その際移動距離を+[Lv*2]する							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値を-[Lv]する(下限7)							
炎神の怒り	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。ただし、自身はHPを3点消費する							
煉獄魔神	3	3	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*3]する。また、自身は組み合わせた《炎神の怒り》の効果でHPを消費しない							
砂の加護	2	2	オート	視界	自身	自動	-	
効果：	判定を行う直前に使用する。判定のダイスを+[Lv+1]個する。ラウンド1回							
サイコメトリー	1	1	メジャー	-	-	-	-	
効果：	全ての<情報：>判定と組み合わせることができる。組み合わせた判定のダイスを+[Lv+2]個する							
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	所持しているアイテムの外見を任意に変更する							
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	通常の炎や寒さからダメージを受けない							
炎の理	★	-	メジャー	至近	特殊	自動	-	
効果：	炎を作り出す							
効果：								
効果：								

「俺は兄ちゃん探しに集中したいのに、いっつもいつもうるさいんだよ……そこら中から『もっと燃えたい』『燃やしたい』ってガンガン響いてさあ……」

<3行設定>  
 プロメボリスに存在する学校に通う緑髪の少年。大人しく斜に構える態度が目立つが根は素直。サイコメトリーの能力を持っており、人間やモノから伝わってくる『声』の喧騒から離れるため周囲からは距離を取りがちである。2年前に失踪した実の兄リオ・フォーティアを探している。

<詳細設定> 場合によっては追記・修正します  
 世間で増え続けるバーニッシュ関連の騒ぎに忌避感を持つ厭世家の14歳。サイコメトリーの制御に悩まされており常に手袋をしている。先天性のオーヴァードであり、物心ついた時には触れたモノから情報や持ち主の感情を読み取れるようになっていた。対象にはいわゆる普通の物品以外にバーニッシュが生み出した炎のような不定形のものも含まれる。読み取りはたいてい瞬間的に完了するが、受け取る情報量に比例して身体的・精神的な疲労を伴うため頻繁には扱えない。

シンドロームはモルフェウス単一。  
 オーヴァードとしては力が弱く、先述のサイコメトリー以外ではモノの見た目を変える程度のことしかできない。世間の人間や友人たちが各々の能力を用いて生活したり、派手な特技を見せ合って実力を磨き合ったりするさまを内心羨ましく思っている。今のところの目標は手袋なしでサイコメトリーを制御できるようになること、能力を用いて自力で好きな料理を生み出せるようになること。

2年前、誕生日を祝ってくれるのを楽しみにしていた実兄が当日に失踪して以来塞ぎ込みがちであり、周囲に対する自身のオーヴァードとしての弱さに由来する劣等感も相まってか現在は年不相応にスリた性格をしている。またサイコメトリーで視える・聞こえるモノに影響されすぎないよう感覚を遮断する癖が日常生活にも響いており、細かい感情表現が下手。