キャラクター名

ソフィア・ランド

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
官能	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド		03	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つの効果を無効化する。
メインクラス		無慈悲		オート			射撃・砲撃攻撃判定において、攻撃判定の出目もしくはダメージを上昇させるマニューバがその判定に適用されている際、行う攻撃判定の出目+1、与えるダメージ+1
メインクラス		ガンナー装備		オート			あなたの射撃・砲撃攻撃マニューバの出目、ダメージ+1。あなたのマニューバにコストとしてパーツを損傷するものが含まれ、未解の発射強度の損傷以外でパーツを損傷する場合、あなたは追加でこのパーツを損傷する
メインクラス		ボマー		ラピッド	1		あなたの爆発の射程を0増加。砲撃攻撃宣言時、攻撃対象、その目標において、爆発範囲内「離れているすべての敵」にこのマニューバ1枚のパーツを付与する。としてみ。また、この効果で直接撃破された敵は、パーツ(カラーC)1、この爆発によるパーツ破壊の対象になる。
メインクラス		速射		ラピッド	0		あなたが宣言した射撃・砲撃攻撃マニューバに「連撃1(既にあるなら+1)」を付与する。
サブクラス		蓄力		アクション	X		次のマニューバ1枚を「蓄力」として裏向きで配置する。「蓄力」マニューバ1枚を捨てる。次の攻撃マニューバ宣言時に「蓄力」マニューバ1枚を捨てる。その攻撃マニューバの射程+X。その攻撃マニューバの出目+X。その攻撃マニューバの与えるダメージ+X。その攻撃マニューバの与える[illegible]
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		ガーターベルト		オート			行動値+1
頭		リミッター		オート			行動2
胴		えなちゅ		オート			2
腕		ドラゴンロア		アクション	2	01	砲撃攻撃1+爆発+連撃2　出目-1　このマニューバの連撃は宣言時に選択した対象以外選択できない。外選択できない。
頭		アドレナリン		オート			行動1
頭		リフレックス		オート			行動１
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
		銃弾のペンダント		オート			たからもの